**Use case 1:** habitantAgent ontvangt een trigger doordat een bepaalde tijd bereikt is

1. Trigger wordt gestuurd naar habitantAgent met tijdstip
2. habitantAgent bepaalt de nieuwe locatie van de habitant
3. habitantAgent stuurt de gegevens (habitant, locatie, vervoersmiddel) op naar sensorAgent
   1. vraag een lijst op van alle sensorAgents met hun locaties
   2. bepaal de dichtstbijzijnde agent aan de hand van de eigen locatie
   3. verstuur informatie
4. de sensorAgent bepaalt of de habitant binnen de range voor het vervoersmiddel is
5. zo ja, dan bepaalt de sensorAgent de tijd tot thuiskomst en verstuurt deze naar de huisAgent

trigger -> update locatie, stuur locatiegegevens naar andere agent

Message sensorAgent (Passes Agent Location Transport)